

Szusi

SZÖVEG ÉS ILLUSZTRÁCIÓ: THIERRY CHAPEAU

Óvódás korú gyerekeknek

Ne felejtsek el a 9-es és 10-es oldalakat kétoldalasan nyomtatni!

SZÓBELI FELADATOK

A gyerekeknek válaszolniuk kell a különböző kérdésekre.

1. LAP

Hogy hívják a kicsi sárga halacskát?
Mit csinál? Kivel találkozik?

2. LAP

Hány tengeri csikót látsz a képen?

4. LAP

Milyen színű a polip?

5. LAP

Milyen állat rejtőzik a barlangban?

6. LAP

Szerinted itt van a varázskő?

7. LAP

Mit szeretne megenni a barrakuda?

8. LAP

Hány halat látsz a képen?

10. LAP

Itt van a varázskő? Megtalálta Szusi?

11. LAP

Talán itt van a varázskő?

13. LAP

Kinek a farka ez?

ÁLTALÁNOS KÉRDÉSEK

Hol játszódik a mese?

Milyen állatokkal találkozik Szusi?

Hol találta meg Szusi a varázskövet?

Fontos, hogy sok barátunk legyen?

Mit fog Szusi a legújabb barátjával csinálni?

ÍRÁSBELI FELADATOK

A gyerekek másolják le a szavakat nagybetűvel és/vagy írottan.

SZUSI

Szusi

ARZÉN

Arzén

NEKED MI A KEDVENC ÁLLATOD?

LÁTHATÓ MEGKÜLÖNBÖZTETÉS

A gyerekek vágják szét a betűket ábrázoló címkéket, majd illesszék össze a megfelelő szavakká.

TENGER

N

R

G

T

E

E

BARRAKUDA

U

R

R

K

A

A

D

B

A

POLIP

L

I

P

P

O

BÁLNA

Á	N	A	B	L
---	---	---	---	---

KALÓZ

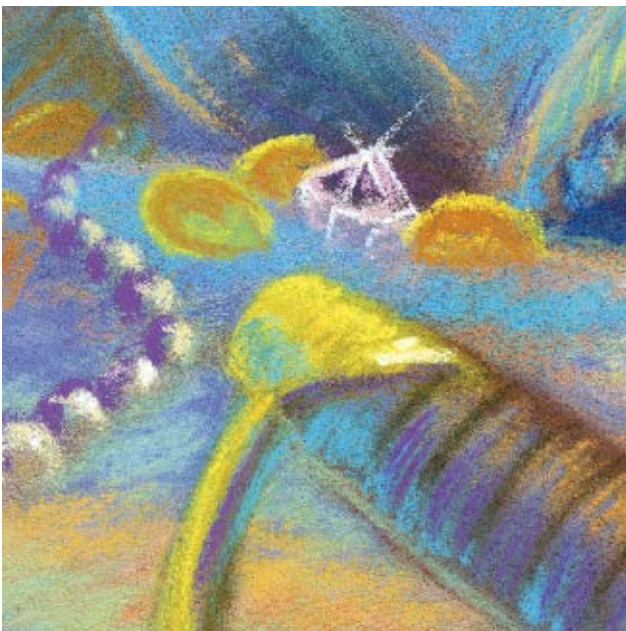
L	A	K	Z	Ó
---	---	---	---	---

TEKNŐS

Ó	K	T	E	S
				N

MEGFIGYELÉS

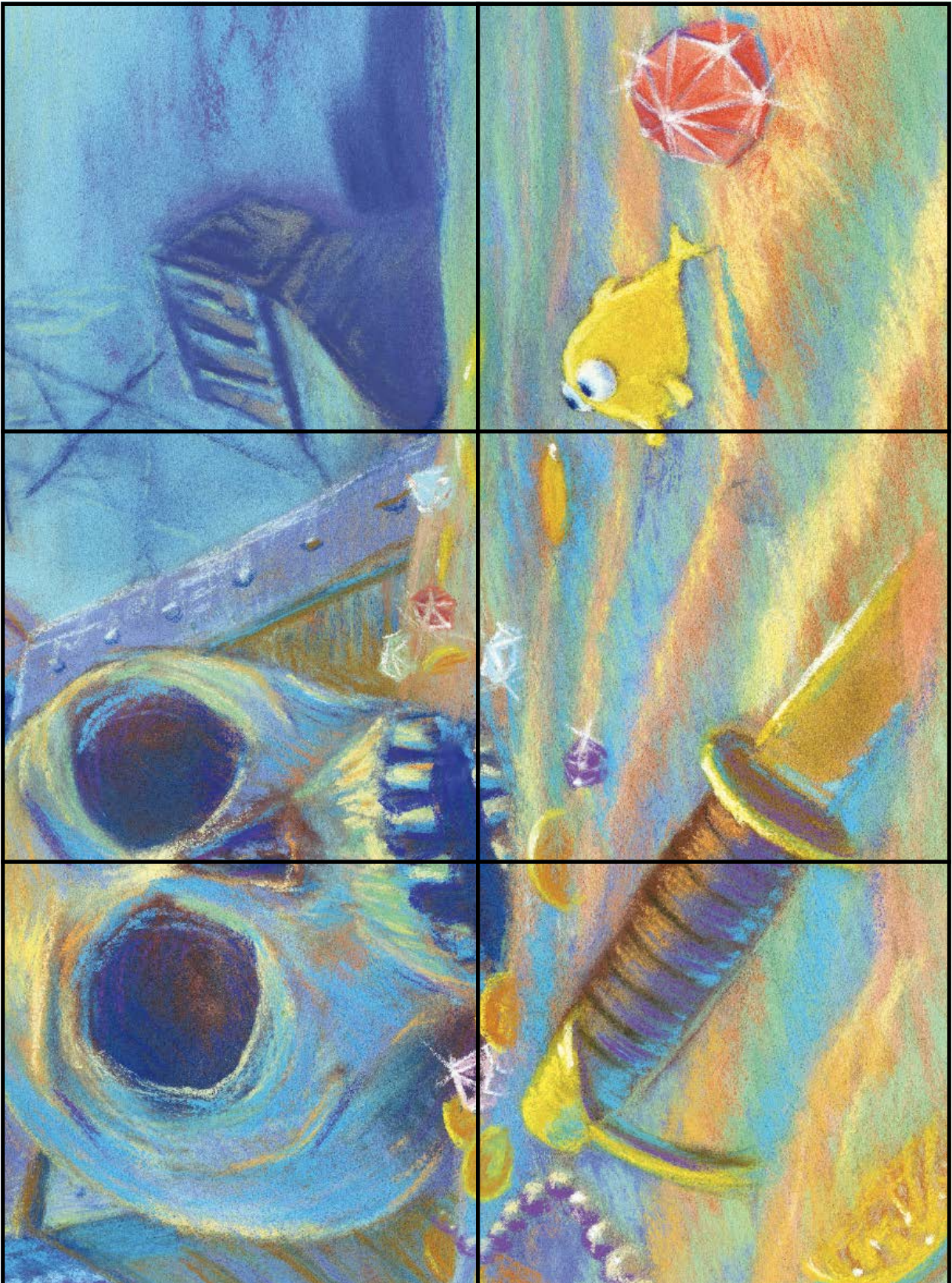
A gyerekeknek meg kell találniuk, hogy a Papírszínház-mese mely lapjaihoz tartoznak az alábbi részletek.



Kiegészítő feladat: a gyerekek mondják el, hogy mi történik a választott képen.

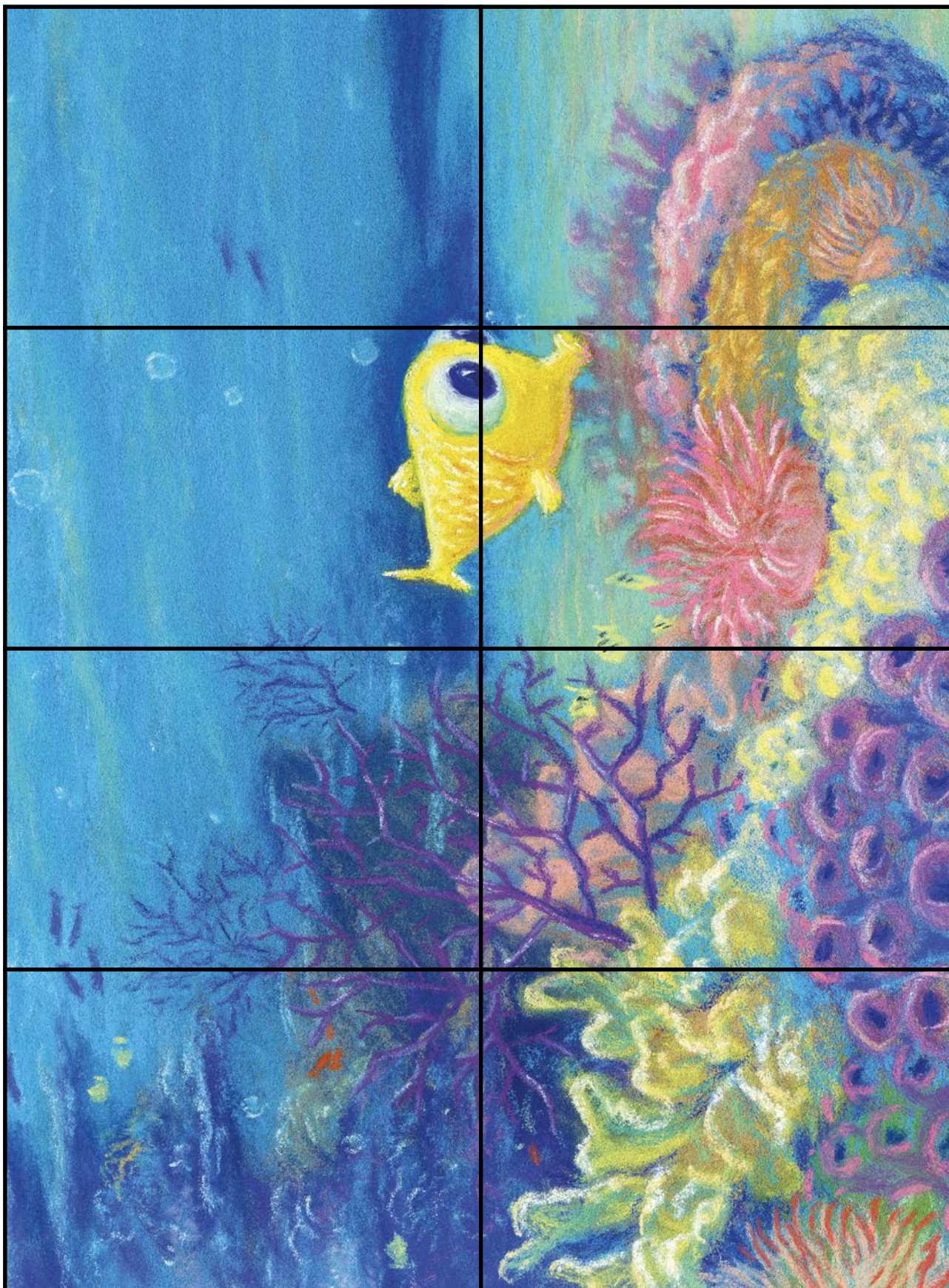
GONDOLKODÁS

A gyerekek rakják össze a kirakós szétvágott darabjait (1. szint).



GONDOLKODÁS

A gyerekek rakják össze a kirakós szétvágott darabjait (2. szint).

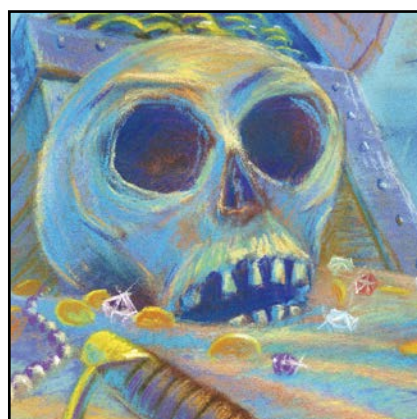
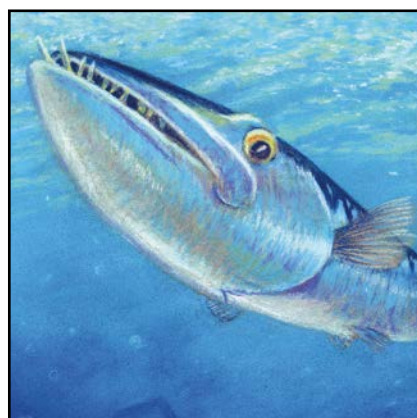
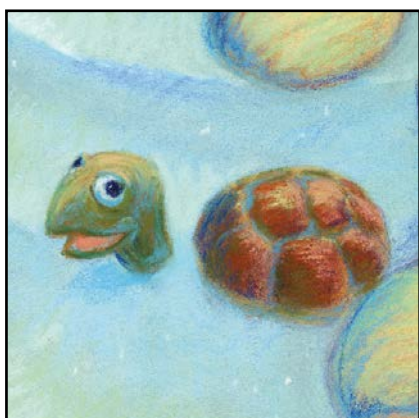
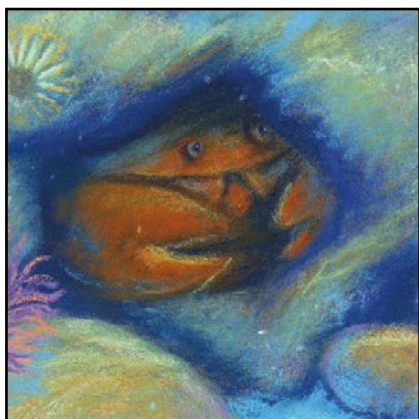


MEMÓRIA KÁRTYÁK

Játsszunk a memóriakártyákkal!

Rakják sorrendbe az állatokat méretük alapján.

A oldal

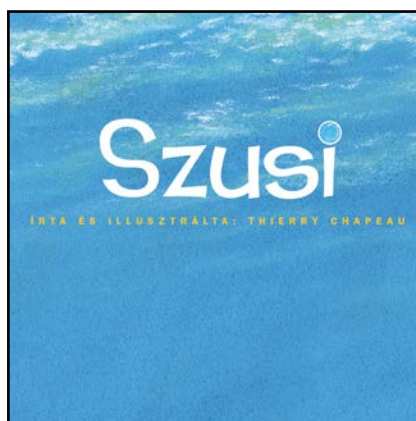
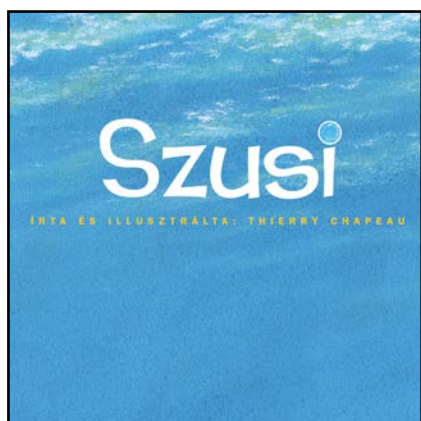
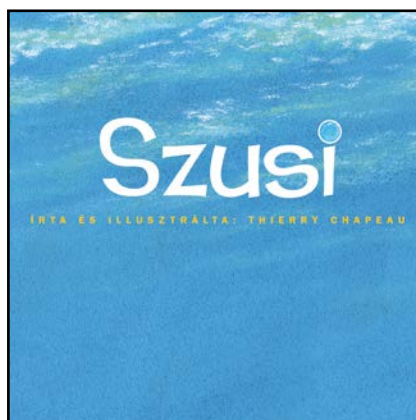
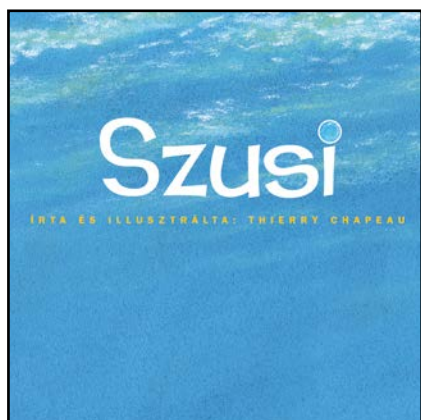
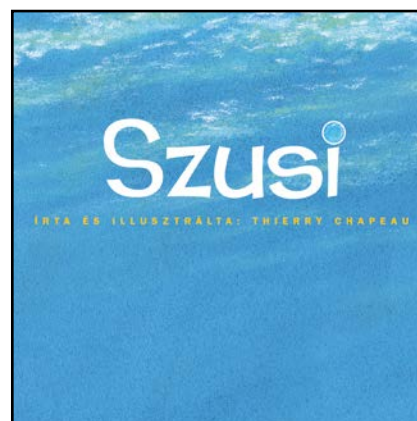
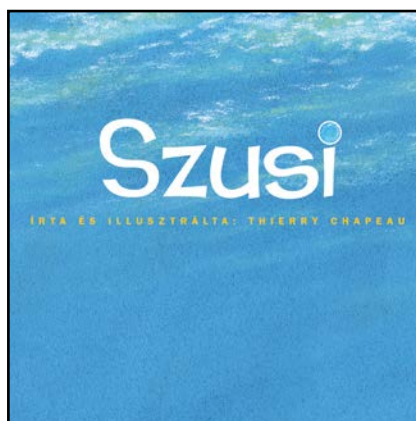
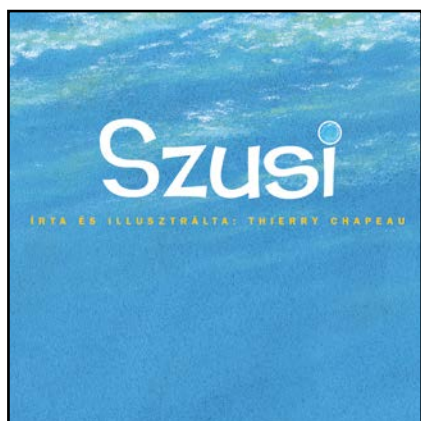


MEMÓRIA KÁRTYÁK

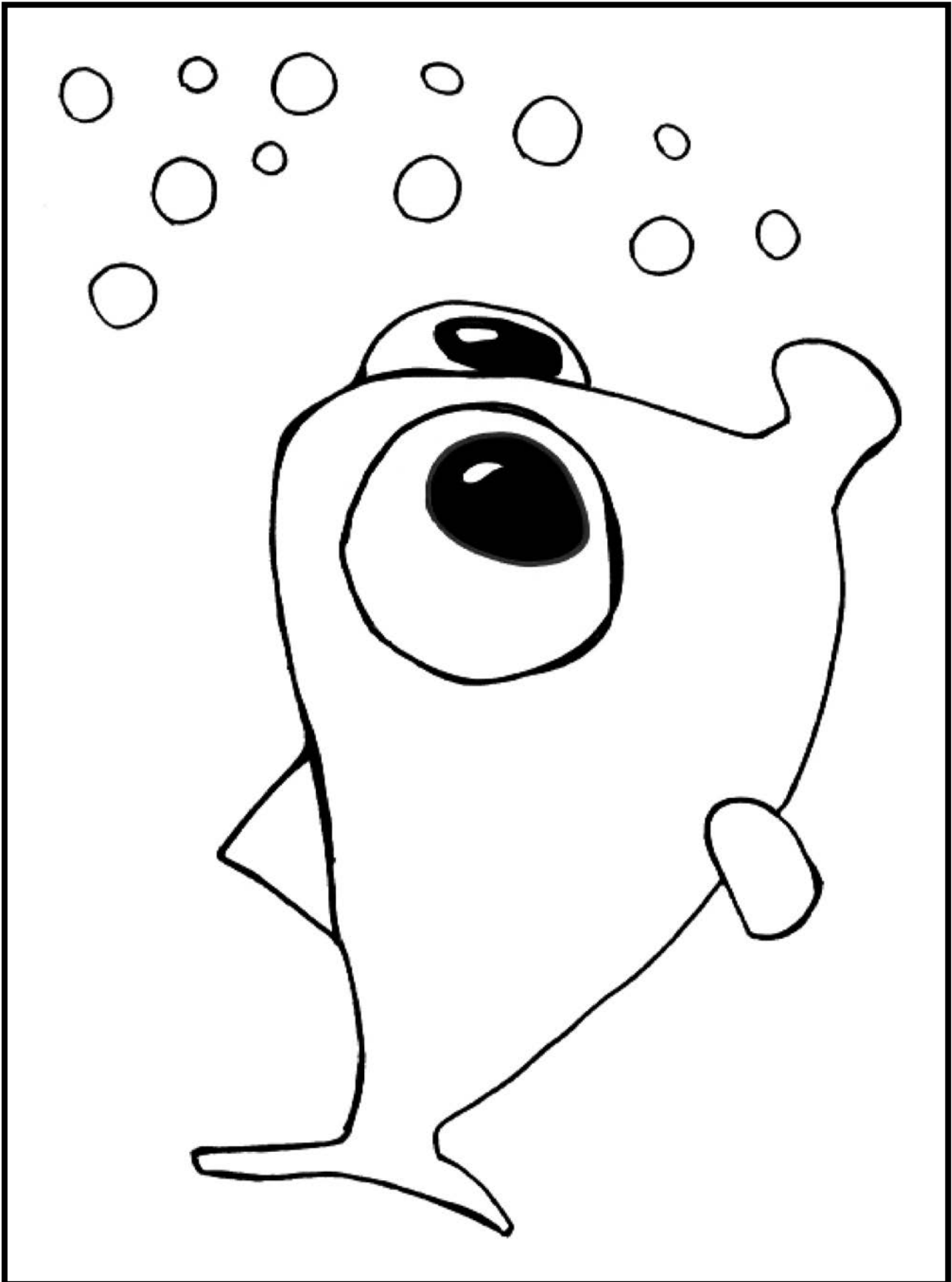
Játsszunk a memóriakártyákkal!

Rakják sorrendbe az állatokat méretük alapján.

B oldal



SZÍNEZŐ



SZÍNEZŐ

